

## Qu'est-ce que la réalité virtuelle ?

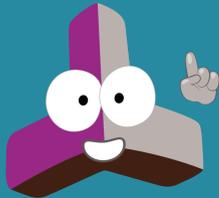
La **réalité virtuelle** (en anglais, virtual reality ou VR) désigne une technologie informatique permettant de **simuler la présence physique d'un utilisateur dans un environnement 3D créé numériquement**.

Muni d'un casque et de manettes, l'**utilisateur est plongé dans un monde virtuel dans lequel il peut se déplacer et interagir**.

La VR reproduit ainsi une **expérience sensorielle mobilisant la vue, le toucher, l'ouïe** et parfois même l'odorat.

Contrairement à ce que l'on pourrait croire, ce n'est pas dans le jeu vidéo que la **réalité virtuelle se développe le plus** mais dans le **cadre professionnel**.

L'**interactivité et l'immersion** offertes par la VR présentent de **conséquents avantages notamment dans le domaine de la formation** où elles **favorisent les processus d'apprentissage**.



# Réalité virtuelle & formation en radioprotection

## Immersion complète dans un environnement de travail réaliste

La VR permet de simuler ou de capter à 360° n'importe quel environnement de travail. Elle rend ainsi possible l'accès à des **environnements et des situations de travail typiques de centres de recherche ou de centrales nucléaires** par exemple.

Les environnements et les scénarios sont **entièrement personnalisables** et permettent une multitude de possibilités.



## Meilleure compréhension

L'immersion du stagiaire lui permet de **mieux appréhender les principes de détection des rayonnements ionisants** ainsi que les moyens et méthodes les plus efficaces pour limiter la dose pour le personnel exposé.

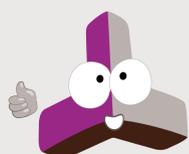


## Un outil moderne suscitant l'intérêt des stagiaires

Utilisée en parallèle de nos supports de présentation classiques, la VR suscite l'intérêt des apprenants et maintient leur engagement tout au long de la formation.



La VR est actuellement utilisée au sein de notre filiale **CERAP UK**. L'équipement développé sur-mesure reproduit le site de **Sellafield**, le principal complexe de la filière électronucléaire britannique.



## Répétabilité

La VR permet de **recréer des situations rarement répétables ou impossibles à simuler en conditions réelles**. Elle permet de s'entraîner et d'effectuer des activités dans **un environnement totalement sûr**. Une fois en condition réelle, la personne formée connaît alors les procédures à adopter.

## Entraînement et exercices seul ou en équipe